

# Lucky Dip action card

Treff på blå teller 20 poeng

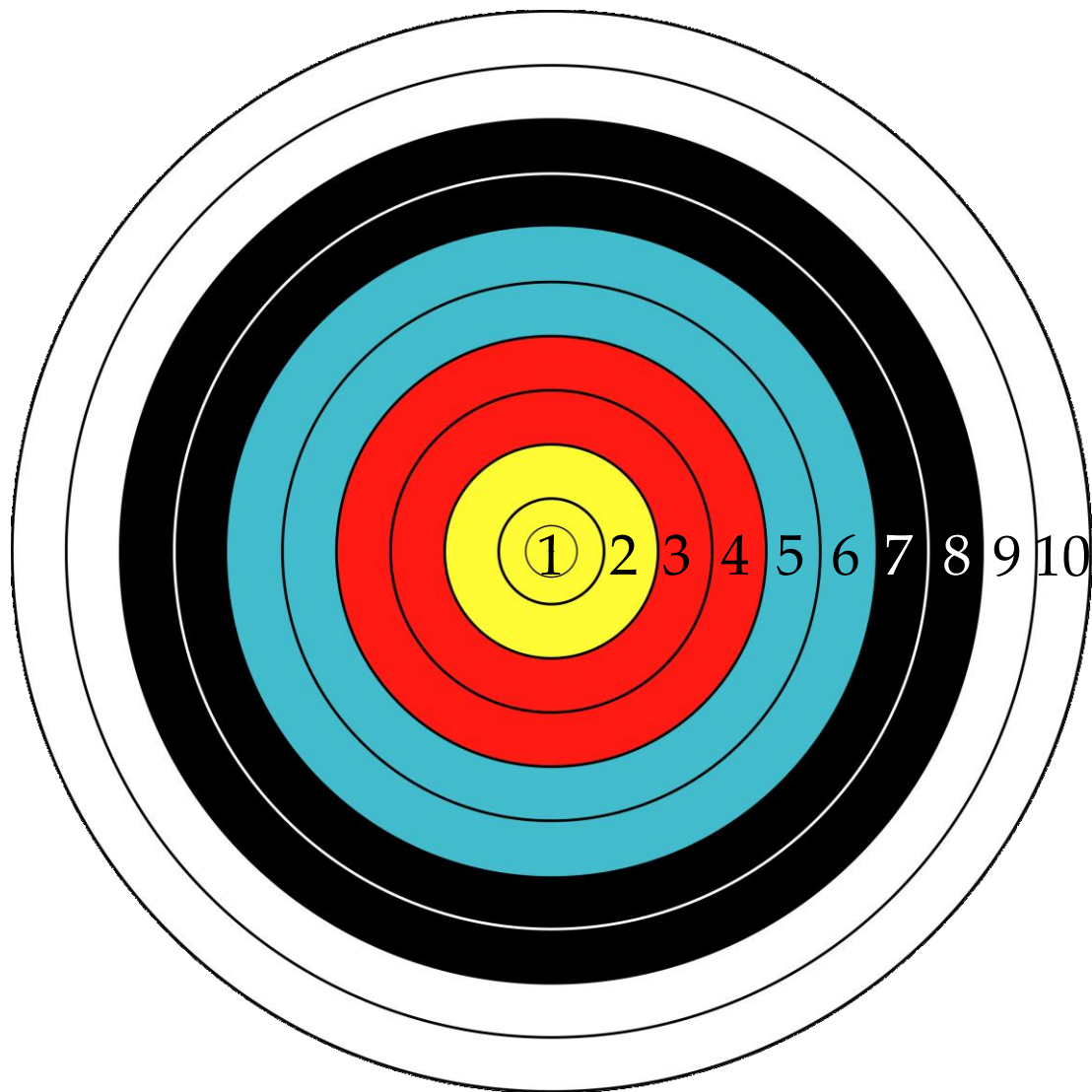
Gull teller 1 poeng



**LILLEHAMMER  
BUESKYTTERKLUBB**

# Lucky Dip action card

Reverse scoring



**LILLEHAMMER  
BUESKYTTERKLUBB**

# Lucky Dip action card

To piler i et ring gir dobbelt  
poengantall

(Tredje pilen telles som vanlig)

$$10 + 10 = 40$$

$$5 + 5 = 20$$

$$9 + 9 = 36$$

$$4 + 4 = 16$$

$$8 + 8 = 32$$

$$3 + 3 = 12$$

$$7 + 7 = 28$$

$$2 + 2 = 8$$

$$6 + 6 = 24$$

$$1 + 1 = 4$$



**LILLEHAMMER  
BUESKYTTERKLUBB**

# Lucky Dip action card

Miss teller 12 poeng



**LILLEHAMMER  
BUESKYTTERKLUBB**

# Lucky Dip action card

Det telles bare treff på  
oddetall

1 – 3 – 5 – 7 – 9



**LILLEHAMMER  
BUESKYTTERKLUBB**

# Lucky Dip action card

Poeng telles som vanlig.

Gå baklengs tilbake til  
skytelininen.



**LILLEHAMMER  
BUESKYTTERKLUBB**

# Lucky Dip action card

Det telles bare treff på  
partall

2 – 4 – 6 – 8 – 10



**LILLEHAMMER  
BUESKYTTERKLUBB**

# Lucky Dip action card

Pilen som sitter ytterst i blinken  
gir 10 poeng



**LILLEHAMMER  
BUESKYTTERKLUBB**



# Lucky Dip action card

Pilen som sitter innerst i blinken  
gir 2 poeng



**LILLEHAMMER  
BUESKYTTERKLUBB**

# Lucky Dip action card

Treff på rødt telles ikke



**LILLEHAMMER  
BUESKYTTERKLUBB**

# Lucky Dip action card

Pilen som sitter innerst i blinken  
telles ikke



**LILLEHAMMER  
BUESKYTTERKLUBB**

# Lucky Dip action card

Det dobbles poeng på alle treff  
untatt 10er



**LILLEHAMMER  
BUESKYTTERKLUBB**